

БАШКОРТОСТАН РЕСПУБЛИКАҢЫНЫҢ
ҚЫРМЫСҚАЛЫ РАЙОНЫ МУНИЦИПАЛЬ
РАЙОН ХАКИМИӘТЕНЕҢ
МӘҒАРИФ БҮЛЕГЕ
(Мәғариф бүлеге)



ОТДЕЛ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА
КАРМАСКАЛИНСКИЙ РАЙОН
РЕСПУБЛИКИ БАШКОРТОСТАН
(Отдел образования)

БОЙОРОК

19 январь 2017 й.

№28

ПРИКАЗ

19 января 2017 г.

Об утверждении Положения муниципального конкурса «На лучшую авторскую дидактическую игру»

С целью активизации педагогического коллектива по подготовке и организации процесса воспитания и обучения через использование в педагогическом процессе дидактических игр, п р и к а з ы в а ю:

1. Утвердить Положение муниципального конкурса «На лучшую авторскую дидактическую игру».
2. Контроль за исполнением данного приказа возложить на методиста ИМЦ Биккузину Л.М.

Приложение на 4 л в 1 экз.

Начальник

Г.М.Исанбаева

С приказом ознакомлена:

ПОЛОЖЕНИЕ
муниципального конкурса
«На лучшую авторскую дидактическую игру»

Начиная с самого раннего возраста ребёнок активно познаёт мир, исследуя всё происходящее вокруг. Поэтому развивающие игры занимают важнейшее место в жизни ребёнка. Они расширяют представление малыша об окружающем мире, обучают ребёнка наблюдать и выделять характерные признаки предметов (величину, форму, цвет), различать их, а также устанавливать простейшие взаимосвязи.

Дидактическая игра представляет собой многоплановое, сложное педагогическое явление. Она является игровым методом обучения детей, формой обучения, самостоятельной игровой деятельностью, средством всестороннего воспитания личности, позволяет не только узнать что-то новое, но и применить полученные знания на практике. Несомненно, такие навыки станут основой дальнейшего успешного обучения.

I. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение разработано в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом дошкольного образования, утвержденным Министерством образования и науки РФ от 17.10.2013г № 1155

1.2. Положение определяет порядок организации и проведения муниципального конкурса на лучшую авторскую дидактическую игру (далее - Конкурс).

1.3. Конкурс направлен на выявление и распространение передового опыта в дидактических играх с целью повышения эффективности

образовательной деятельности, а также на активизацию творческой инициативы педагогов сферы дошкольного образования.

II. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА

Цель Конкурса – активизировать педагогический коллектив по подготовке и организации процесса воспитания и обучения через использование в педагогическом процессе дидактических игр разнообразной направленности; выявление и трансляция лучшего опыта педагогов ДОО в сфере обеспечения благоприятных условий для развития детей дошкольного возраста.

Задачи Конкурса:

- Обеспечение педагогам возможности обмена опытом.
- Создание в группах оптимальных условий для организации совместной и самостоятельной игровой деятельности с использованием дидактических игр.

III. ФОРМА И ЭТАПЫ КОНКУРСА

Форма проведения Конкурса - заочная.

- 1 этап. Прием конкурсных работ - с 01.02. 2017 г. - 01.03. 2017 г.
- 2 этап. Публикация на сайте списка всех участников конкурса (в течение 10 дней после завершения приема работ).
- 3 этап. Публикация на сайте Отдела образования итогов конкурса, награждение дипломами.

IV. УЧАСТНИКИ И УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

- В Конкурсе принимают участие педагоги ДОО.
- Для участия в Конкурсе необходимо в срок до 01.03.2017г. направить на электронный адрес оргкомитета obrkarm@gmail.com пакет конкурсных материалов.

Пакет конкурсных материалов:

1. Заявка (см. Приложение 1).
2. Авторская дидактическая игра.

КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ КОНКУРСНЫХ МАТЕРИАЛОВ

1. Дидактическая игра должна:
 - Соответствовать требованиям безопасности организации игровой деятельности (от 0 до 5 баллов).
 - Быть эстетично оформлена (от 0 до 5 баллов).
 - Учитывать индивидуальных психолого-возрастных особенностей, включая детей с ОВЗ (от 0 до 5 баллов).
 - Соответствовать требованиям ФГОС ДО, реализуемой образовательной программе, возрастным особенностям детей группы (от 0 до 5 баллов).
 - Правила и описание игры доступно изложены (от 0 до 5 баллов).
 - Быть авторской игрой (от 0 до 5 баллов).

V. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

1. Подведение итогов конкурса состоится «3-5» марта 2017г.
2. По итогам конкурса определяется победитель и призеры.

Заявка на конкурс

«На лучшую авторскую дидактическую игру»

Наименование образовательной	
Руководитель ОО	
Фамилия, имя, отчество	
Должность	
Возрастная группа	
Пояснительная записка к игре	