

БАШКОРТОСТАН РЕСПУБЛИКАҺЫНЫҢ
ҚЫРМЫҒКАЛЫ РАЙОНЫ МУНИЦИПАЛЬ
РАЙОН ХАКИМИӘТЕНЕҢ
МӘҒАРИФ БҮЛЕГЕ
МУНИЦИПАЛЬ ҚАЗНА УЧРЕЖДЕНИЕНЫ
(МКУ «Мәғариф бүлеге»)



МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЁННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ОТДЕЛ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА
КАРМАСКАЛИНСКИЙ РАЙОН
РЕСПУБЛИКИ БАШКОРТОСТАН
(МКУ «Отдел образования»)

БОЙОРОҚ

28 октябрь 2015 й.

№437

ПРИКАЗ

28 октябрь 2015 г.

Об утверждении Положения о порядке организации и проведении республиканского математического турнира «Математическая карусель»

С целью удовлетворения интеллектуальных и социальных потребностей одарённых детей, отработки новых педагогических и социальных технологий, обеспечивающих эффективную социализацию подростков, формирование в среде учащихся ценности интеллектуального творчества и мотивации к учению
п р и к а з ы в а ю:

1. Утвердить Положение о порядке организации и проведения республиканского математического турнира «Математическая карусель».
2. Контроль за исполнением данного приказа возложить на заведующую ИМЦ Сайфутдинову Г.К.

Приложение: 1. на 3 л. в 1 экз.

2. Заявка на участие в республиканском математическом турнире «Математическая карусель» на 1 л. в 1 экз.

Начальник



Г.М. Исанбаева

С приказом ознакомлена:

Г.К. Сайфутдинова

УТВЕРЖДЕНО

Приказом начальника МКУ «Отдел образования»
№437 от 28.10.2015 г.

Положение

о порядке организации и проведении республиканского математического турнира «Математическая карусель».

Цели и задачи

Основной целью республиканского математического турнира «Математическая карусель» (далее турнир) является удовлетворение интеллектуальных и социальных потребностей одарённых детей, отработка новых педагогических и социальных технологий, обеспечивающих эффективную социализацию подростков, формирование в среде учащихся ценности интеллектуального творчества и мотивации к учению.

Основные задачи турнира:

- Ø активизация познавательных интересов путем включения обучающихся в интеллектуальный состязательный процесс;
- Ø организация коммуникативного пространства для укрепления контактов между учащимися и педагогами;
- Ø поиск новых форм организации свободного времени обучающихся;
- Ø массовое вовлечение учащихся учреждений образования района во внеклассную деятельность по математике, стимулирование интереса обучающихся к занятиям математикой;
- Ø повышение уровня образованности учащихся по математическим дисциплинам;

Организаторы

Турнир организуют и проводят: МКУ «Отдел образования администрации МР Кармаскалинский район РБ», МОБУ СОШ с. Прибельский - организационный комитет турнира. Организационный комитет турнира осуществляет общее руководство, текущую организационную работу, совместно с жюри подводит итоги турнира. Состав оргкомитета и жюри утверждается начальником управления образования.

Участники

Турнир проводится в трех возрастных лигах: старшей (учащиеся 9-10 классов), средней (учащиеся 7-8 классов) и младшей (учащиеся 5-6 классов). Каждая команда должна состоять ровно из четырех человек: два-пятиклассника, два-шестиклассника; т.о в каждой возрастной лиге. Команды допускаются только в полном составе. Каждое учреждение образования может выставить не более одной команды в каждой возрастной группе. Каждая команда должна иметь своё название.

Общее количество участников турнира определяется количеством поступивших заявок от учреждений образования на участие в Открытом турнире «Математическая карусель». Не позднее 25 сентября каждое общеобразовательное учреждение отправляет на электронный адрес организационного комитета заявку-участие (см. приложение). Каждый участник турнира получит сертификат турнира, команды победителей дипломы и призы, руководители команд также получают сертификат.

Порядок проведения

Основу турнира составляет математическая игра, которая проводится в каждой возрастной лиге. Оргкомитетом разработаны правила проведения и задания к ним, критерии оценки результатов.

Руководители, сопровождающие команды, несут ответственность за безопасность и здоровье учащихся, за соблюдение дисциплины и порядка во время, не предусмотренное для проведения турнира.

Время и место проведения

За 1 месяц до проведения турнира организаторы обязаны поставить в известность участников о времени и месте проведения турнира, и ознакомить с правилами их проведения.

Прием заявок на участие в турнире начинается с момента получения информационного письма и оканчивается 25 сентября. Для каждой возрастной лиги оформляется отдельная заявка согласно приложению.

Команды подают заявки о своем участии в турнире в МОБУ СОШ с. Прибельский, или отправляют ее по электронной почте: fan_slayer@mail.ru, Anna_math@mail.ru

Турнир пройдет во время осенних каникул: 31 октября 2015 года, в МОБУ СОШ с. Прибельский по адресу Республика Башкортостан, Кармаскалинский район, с. Прибельский, ул. Школьная, 3

Финансирование турнира

Финансирование турнира осуществляется за счет Организационного комитета. Для оказания финансовой поддержки турнира приглашаются заинтересованные физические и юридические лица. Форма, размер и порядок спонсорского участия согласовывается с организационным комитетом турнира.

Правила проведения турнира

1.

2. Общие положения.

Математическая карусель – командное соревнование по решению математических олимпиадных задач. Решение задач происходит на двух рубежах (столах) – исходном и зачетном. Изначально игроки каждой из команд располагаются на исходном рубеже в заранее установленном командой порядке. Менять порядок следования игроков по ходу игры запрещено. Запрещается общение игроков, находящихся на разных рубежах. Количество задач на исходном и зачетных рубежах, отведенное на игру время, а также условия, при которых задача засчитывается команде (достаточно полного ответа без описания решения), оговариваются жюри перед началом игры. Общее время проведения игры – 90 минут.

3. Задачи.

Задачи на каждом из рубежей предоставляется команде по одной. Наборы задач на исходном и зачетном рубежах различные. Каждая следующая задача на исходном рубеже предлагается команде после того, как сдан полный ответ предыдущей или команда отказалась ее решать. Если на рубеже в этот момент нет ни одного участника, задача начинает решаться тогда, когда этот участник там появиться. Задачи и порядок их следования на исходном и зачетном рубежах для всех команд одинаковые. Количество задач на исходном и зачетном рубежах ограничено, и различно. На каждом рубеже предложенная задача решается всеми членами команды, находящимися на данном рубеже. Команда, находящаяся на каком-либо из рубежей, в любой момент имеет возможность предложить ответ на задачу дежурному члену жюри. Ответ предъявляется в письменной форме. От команды ответ предлагает тот, кто стоит первым в очереди на данном рубеже. Жюри оценивает правильность ответа. Решение не обсуждается. Команда имеет право отказаться от решения задачи. В этом случае задача считается не решенной.

4. Исходный рубеж.

В начале игры каждой команде, находящейся на исходном рубеже, предлагается первая задача. Если предложенное решение (см. выше) признано верным, то участник, представивший его в жюри, перемещается на зачетный рубеж и становится последним в очереди. Если решение признано неверным или команда отказалась решать задачу, то все игроки на исходном рубеже остаются на прежних местах, данная задача не засчитывается, предлагается очередная исходная задача. Баллы за решение задач на исходном рубеже не начисляются. Количество задач на рубеже для младшей лиги 16, для средней – 16, для старшей – 18 задач.

5. Зачетный рубеж.

Первая задача предлагается тогда, когда на зачетном рубеже появляется первый член команды. У каждой задачи на зачетном рубеже есть определенная текущая стоимость. Стоимость первой

задачи равна 3 баллам. На зачетном рубеже команды сдают решение задач в соответствии с описанными выше правилами. Если предложенное решение признано верным, то команде начисляются баллы, равные текущей стоимости задачи, участники остаются на своих местах, а следующая предложенная задача будет стоить на 1 балл больше. Если решение признано неверным или команда отказалась решать задачу, то первый на очереди на зачетном рубеже переходит обратно на исходный рубеж, где становится последним в очереди, а стоимость следующей зачетной задачи вычисляется по схеме: если нерешенная задача стоила 3 балла, то следующая также будет стоить 3 балла; если нерешенная задача стоила 4,5, 6 и... то следующая будет стоить на 1 балл меньше. Баллы, набранные командой на зачетном рубеже суммируются. Количество задач на рубеже для младшей и средней лиги – 10, для старшей – 14 задач.

6. Окончание игры.

Для команды игра заканчивается в одном из трех случаев:

- закончилось отведенное общее время (90 минут);
 - закончились задачи на зачетном рубеже;
 - закончились задачи на исходном рубеже; а на зачетном нет ни одного игрока.
- Игра оканчивается, если она закончилась для всех команд. Победитель и общее ранжирование участников определяется по сумме набранных баллов.

Приложение 2

Заявка на участие на республиканском математическом турнире
«Математическая карусель»

№	Школа, название команды	ФИО участника	класс	ФИО преподавателя участника
1				